

Футбол

Эта веселая и азартная игра познакомит Вашего ребенка с понятиями пространственной ориентации (право, лево, назад, вперед) или поможет закрепить и, поможет разобраться в основных правилах игры в футбол, а также поможет развить навыки общения и совместной игры со взрослыми или другими детьми.

Содержание

- игровое поле
- два деревянных кубика
- мяч

Все элементы безопасны для маленьких детей: игровое поле имеет защитное покрытие для предотвращения попадания красок на кожу и в ротик малыша, кубики и мяч достаточно большого размера (30 мм в минимальном измерении) сделаны из натурального дерева, которое благодаря тщательной обработке и природным свойствам не поранит малыша и не оставит занозу в детском пальчике.

Как играть

Итак. Перед Вами игровое поле изображением игроков двух команд, кубики, обозначающие направления движения мяча и результат удара по воротам, и сам мяч, обозначающий собственное же положение на поле. Впереди два тайма по 5 минут каждый (время засекает взрослый).

Счет 0:0. Младший игрок выбирает себе команду, ставит мяч к своему центральному футболисту и начинает игру!

Ход осуществляется броском кубика с направлениями движения мяча:

- если рука показывает направо, мяч переходит к ближайшему футболисту той же команды справа, игрок сохраняет ход. Если справа от футболиста с мячом нет игрока его команды, то считается, что мяч ушел за пределы поля. В этом случае мяч ставится к ближайшему футболисту другой команды, а ход переходит к другому игроку.

- если рука показывает налево, мяч переходит к ближайшему футболисту той же команды слева, игрок сохраняет ход. Если слева от футболиста с мячом не игрока его команды, то считается, что мяч ушел за пределы поля. В этом случае мяч ставится к ближайшему футболисту другой команды, а ход переходит к другому игроку.

- Если рука показывает вперед, мяч переходит к ближайшему игроку той же команды впереди, игрок сохраняет ход. Если при этом мяч попадает к нападающему (футболист, находящийся ближе всего к воротам другой команды), то считается, что он наносит удар по воротам. В этом случае другой игрок бросает кубик результатами удара по воротам: «☺» - отбил, ☹ - не отбил.

- если рука показывает фигу, мяч переходит к ближайшему футболисту другой команды (если к непосредственной близости несколько футболистов другой команды, то игрок, выбросивший фигу, сам выбирает, кому именно отдать мяч), а ход переходит к другому игроку.

После удара по воротам:

- если выпало ☺, то вратарь отбил мяч. Мяч остается у вратаря, и ходит игрок той команды, чей вратарь отбил мяч. Вратарь также как и полевой футболист может отдать пас футболисту своей команды вперед, направо или налево. Если выпадет фи́га, то мяч опять попадет к нападающему другой команды и опять придется отбивать удар по воротам.

- если выпало ☹, то вратарь не отбил мяч. Гол засчитывается и игра опять начинается с центра поля, причем начинает игру пропустившая гол команда.

По окончании первых 5 минут, игроки отдыхают и потом начинают второй тайм. Игрок, чья команда забьет больше голов по итогам обоих таймов, выигрывает.

Можно и не засекают время, а играть до определенного счета или до определенной разницы в счете. Но важно договориться заранее.